

TURMA: 2021 – 1º SEMESTRE - CARGA HORÁRIA TOTAL: 380h

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH	PROFESSOR	TITULAÇÃO	DIAS
FUN0001	Fundamentos Filosóficos e Sociológicos da Educação – Conceito de educação. Natureza da filosofia, saber e conhecimento. Educação e Filosofia. Função social da escola. Educação e relações de poder. Relações entre cultura, educação e escola. Problemas e perspectivas da educação contemporânea. Estudo de pensadores que contribuíram para a reflexão sobre problemas pedagógicos.	60	CLEITON	ESPECIALISTA	QUINTA
ALG0001	Algoritmos e Introdução à Programação Algoritmos e lógica de programação, tipos de dados, constantes e variáveis simples, estruturas de controle sequencial, condicional e repetição. Variáveis compostas homogêneas. Tipos abstratos de dados. Recursividade. Busca em vetores. Utilização de uma linguagem de programação. Funções e procedimentos.	80	PHELIPE	DOUTOR	QUARTA / SÁBADO
INC0002	Introdução à Computação Perfil do profissional licenciado em Ciências da Computação. Campo de atuação do licenciado. Diretrizes da Sociedade Brasileira de Computação. Estrutura, infraestrutura e objetivos do Curso. Computação: história, usos e funções. Introdução aos conceitos da computação. Análise e manipulação de sistemas operacionais, processadores de texto, planilhas eletrônicas, programas de apresentação e internet. Uso da Internet na educação. Conceitos básicos de sistemas de informação. Internet. Conceitos básicos de redes de computadores. Sistemas de numeração: representação de numérica e conversão de base. Memória. Processador. Dispositivos de E/S. Fundamentos de manutenção e suporte de Computadores.	80	MÁRIO	MESTRE	SEGUNDA
FUM0001	Fundamentos da Matemática Revisão de conjuntos numéricos, números reais, conceito de par ordenado, produto cartesiano, relação entre dois conjuntos, conceitos de funções, tipos de funções (real, linear, periódica, trigonométrica, exponencial e logarítmica), introdução à álgebra booleana.	60	MARCOS	MESTRE	TERÇA
PPP0001	Pesquisa e Práticas Pedagógicas I – A noção de texto. Texto verbal e não verbal. A produção de efeitos de sentido a partir da leitura. A coerência e coesão textual. Técnicas de estudo e produção de textos científicos. Modalidades de Trabalhos científicos: resumo e resenhas. Pesquisa e cotidiano escolar: análise do ambiente educacional da Educação básica na área de Ciências da Computação; Elaboração de relatório descritivo.	100	TALITA	MESTRE	SEXTA/SÁBADO
STI0001	Seminário Temático Interdisciplinar I Educação básica e contemporaneidade; Interdisciplinaridade e a utilização das TIC em sala de aula; introdução a programação na educação básica; minicursos e oficinas sobre o ensino de ciências da computação na Educação Básica. Relatório das atividades.	20	ALDENICE	MESTRE	SEXTA/SÁBADO

TURMA: 2020 – 3º SEMESTRE - CARGA HORÁRIA TOTAL:380h

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH	PROFESSOR	TITULAÇÃO	DIAS
PSI0004	Psicologia da Educação Evolução histórica e conceitual da sociologia como ciência. Principais correntes da psicologia, suas relações com a educação e implicações no ensino e na aprendizagem. Discute o fenômeno do desenvolvimento e da aprendizagem nos diferentes contextos socioambientais.	60	LÍLIAN	DOUTORA	QUINTA
LPO0004	Linguagem de Programação Orientada a Objetos Conceitos de Orientação a Objetos: Objeto, Classe, Método, Estado, Encapsulamento, Polimorfismo, Abstração, Sobrecarga, Herança e Composição. Reusabilidade de software. Diferenças entre os paradigmas da programação funcional estruturada e da programação orientada a objetos. Aplicação dos conceitos através de linguagem Orientada a Objetos.	80	CLEISSON	ESPECIALISTA	TERÇA
SID0005	Sistemas Digitais Resumo histórico da evolução dos sistemas digitais. Álgebra de Boole (teoremas de Boole e De Morgan). Portas Lógicas: And, Or, Not, Xor, Nand, Xnor e Nor. Parâmetros físicos e limitações de portas lógicas e circuitos integrados. Circuitos Combinacionais: Técnicas de minimização de hardware (mapa de karnaugh), circuitos habilitadores (Mux/Demux). Implementação de dispositivos elementares de memória (latches e flip-flops). Ambientes de Simulação.	60	JESSE NERY	DOUTOR	SEXTA
GEO0003	Geometria Analítica e Álgebra Linear Estuda os vetores no plano e no espaço desde matrizes a transformações lineares alcançando os autovalores e autovetores.	60	GERALDO	MESTRE	SEGUNDA
PPP0003	Pesquisa e Práticas Pedagógicas III Educação e Diversidade (Educação de jovens e adultos, Educação do Campo, Quilombola, Indígena). Estudo e análise da implementação das políticas etnoraciais e ambientais no contexto escolar. Desenvolvimento do Projeto de Pesquisa na área de formação do curso para o contexto escolar.	100	ALAÉCIO	ESPECIALISTA	QUARTA /SÁBADO
STI0003	Seminário Temático Interdisciplinar III Tecnologias Assistivas e Mediação Pedagógica. Modalidades e tendências dos ambientes pedagógicos informatizados para a Educação Inclusiva. Interação com softwares específicos e não específicos para a Educação Especial. Minicursos e oficinas sobre Tecnologias assistivas na educação inclusiva. Relatório das atividades.	20	HONORATO	ESPECIALISTA	QUARTA /SÁBADO

TURMA: 2019 – 5º SEMESTRE - CARGA HORÁRIA TOTAL:416h

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH	PROFESSOR	TITULAÇÃO	DIAS
POL0006	<p align="center">Políticas Educacionais</p> <p>Estudo e análise do sistema educacional brasileiro, considerando os aspectos legais, sócio-políticos, administrativos, pedagógicos e financeiros, enfatizando a organização dos sistemas de ensino nos diversos níveis e modalidades. Análise das políticas públicas de educação no Brasil. Educação básica na Lei de Diretrizes e Bases da Educação Brasileira (LDB no 9394/96). História e cultura afro-brasileira e indígena.</p>	56	ALAÉCIO	ESPECIALISTA	SEXTA
BAD0008	<p align="center">Banco de Dados I</p> <p>Introdução a Banco de Dados. Modelo Entidade-Relacionamento. Modelo relacional. Mapeamento Objeto Relacional. Introdução a Structured Query Language - SQL. Projeto de Banco de Dados. Utilização de Ferramentas CASE.</p>	60	CLEISSON	ESPECIALISTA	QUINTA
ANA0009	<p align="center">Análise e Projetos de Sistemas da Informação</p> <p>Componentes de um sistema orientado a objetos. Ferramentas de modelagem orientada a objetos. Metodologias para análise e desenvolvimento de sistemas orientados a objetos. Estudo de casos utilizando as metodologias apresentadas.</p>	80	ÁRTUS	MESTRE	QUARTA
SOP0010	<p align="center">Sistemas Operacionais</p> <p>Visão geral de um Sistema Operacional em relação ao hardware/software/usuário; Histórico; Tipos de Sistemas Operacionais; Concorrência; Estrutura do sistema operacional; Gerenciamento de Processos: escalonamento, comunicação e sincronização. Gerência de Processador; Gerência de Memória; Memória Virtual; Sistemas de Arquivos; Organização física e lógica; Gerência de Dispositivos; Estudos de casos: Sistemas operacionais de propósitos específicos: SO de tempo real, SO multimídia, SO embarcados.</p>	60	DIEGO	MESTRE	TERÇA
PPP0005	<p align="center">Estágio I</p> <p>Abordagem do contexto educacional brasileiro e o ensino de informática – avanços, retrocessos e perspectivas. Análise crítica da utilização nas escolas de ensino fundamental e médio, bem como sua operacionalização. Avaliação geral do uso do computador nas diferentes áreas do saber. Planejamento, elaboração e desenvolvimento de oficinas de computação básica em escolas do Ensino Fundamental e/ou Médio. Elaboração de relatório de estágio.</p>	100	ELANE	MESTRE	SEGUNDA
LIB0007	<p align="center">Libras</p> <p>O sujeito surdo: parâmetros sócio-histórico, desenvolvimento, relação com a língua de sinais. Libras – Língua Brasileira de Sinais: origem, desenvolvimento e legislação. Aspectos linguísticos da LIBRAS: fonologia, morfologia, sintaxe e semântica. Aprendizagem da LIBRAS por ouvintes: noções gerais dos cumprimentos aos contextos escolares. A história da educação de surdos no mundo e no Brasil.</p>	60	ENOS	MESTRE	SÁBADO

TURMA: 2018 – 7º SEMESTRE - CARGA HORÁRIA TOTAL:360h

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH	PROFESSOR	TITULAÇÃO	DIAS
MUE0014	Multimídia na Educação Sistemas de hipertexto. Tecnologia digital e multimídia. Projeto de sistemas de hipermídia: sistemas de autoria e de apoio. Projeto de aplicação hipermídia. Padrões em hipermídia. Aplicações na educação e treinamento e na disseminação de informações. Tutores inteligentes e sistemas de hipermídia. Banco de dados multimídia.	30	CLEISSON	ESPECIALISTA	SEGUNDA
SOE0015	Software Educacional Etapas para o desenvolvimento de um software educacional (ciclo de vida). Documentação de todas as fases. Desenvolvimento de um protótipo de software educacional, com sua documentação. Qualidade de software (produto) e qualidade no desenvolvimento (processo). Qualidade no desenvolvimento de software educacional. Modelos de avaliação de softwares educacionais. Técnicas e ferramentas envolvidas num processo de avaliação de software educacional. Exercício sobre avaliação de software educacional utilizando os modelos de avaliação.	60	JESSE NERY	DOUTOR	QUINTA
DEW0016	Desenvolvimento Web II Noções básicas de programação para web; Programação client side versus server side; introdução à programação voltada para WEB; conceitos básicos sobre programação orientada a objetos em linguagem WEB; conexão em banco de dados; desenvolvimento de uma aplicação web com conexão a um banco de dados relacional; introdução aos principais Frameworks.	60	PHELIPE	DOUTOR	SEXTA
APLI0017	Aplicações Gráficas Arquitetura dos processadores e periféricos gráficos. Tipos de Imagens. Percepção e Projeções 3D. Representações, modelagem e geração de curvas, superfícies e sólidos. Modelos de iluminação. Sistemas de Cores. Texturas e transparências. Animação. Uso de Bibliotecas (API - Application Programming Interface) para desenvolvimento de aplicações gráficas. Interface Gráfica com o usuário (Graphical User Interface - GUI); formulários, botões, barras de rolagem. Projeto e implementação de aplicação gráfica.	60	JESSE NERY	DOUTOR	QUARTA
PPP0007	Estágio III Elaboração e desenvolvimento de projeto de estágio em Laboratório de Computação para alunos da Educação Básica, a ser desenvolvido em instituições formais de ensino. Elaboração do relatório de estágio. Seminário de experiências docentes.	90	ELANE	MESTRE	SÁBADO
TAE0006	Optativa: TECNOLOGIAS ASSISTIVAS PARA A EDUCAÇÃO INCLUSIVA	60	ENOS	MESTRE	TERÇA
TOP0012	Optativa: TÓPICOS ESPECIAIS: REDES NEURAIS	60	PHELIPE	DOUTOR	TERÇA

REFOFERTA

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH	PROFESSOR	TITULAÇÃO	DIAS
STI0002	Seminário Temático Interdisciplinar II Educação, Tecnologia e Educação Ambiental; Lixo eletrônico, problemas e soluções; Reciclagem e destinação de resíduos eletrônicos; Sustentabilidade, tecnologia e meio ambiente; minicursos e oficinas sobre lixo eletrônico. Relatório das atividades.	20	AURIMAR	DOUTOR	QUARTA
STI0003	Seminário Temático Interdisciplinar III Tecnologias Assistivas e Mediação Pedagógica. Modalidades e tendências dos ambientes pedagógicos informatizados para a Educação Inclusiva. Interação com softwares específicos e não específicos para a Educação Especial. Minicursos e oficinas sobre Tecnologias assistivas na educação inclusiva. Relatório das atividades.	20	HONORATO	ESPECIALISTA	QUARTA
STI0004	Seminário Temático Interdisciplinar IV Inovações tecnológicas em sala de aula; programação na educação básica; softwares livres, aplicativos e games no processo de ensino-aprendizagem; gestão do conhecimento e sistemas em redes digitais; docência, mídias virtuais e difusão do conhecimento.	20	AURIMAR	DOUTOR	QUARTA
ESD0003	Estrutura de Dados Listas lineares e suas variações. Filas e pilhas. Árvores binárias e suas variações. Utilização de uma linguagem de programação.	80	ÁRTUS	MESTRE	SEGUNDA
MAT004	Matemática Aplicada Uso de ferramentas computacionais para o ensino aplicado da matemática. Funções algébricas e transcendentais, enfocando estudos geométricos.	60	OSVALDO A.	MESTRE	SEXTA
ITA0018	Inteligência Artificial Introdução a IA e Sistemas Inteligentes. Teoria da Aprendizagem Automática. Paradigmas de Problemas. Representação do Conhecimento e Métodos de Buscas Heurísticas. Sistemas Especialistas. Sistemas Baseados em Regras. Árvores de Decisão. Sistemas com lógica Difusa (Fuzzy-Sistens). Aprendizado Estatístico (Bayesiano). Redes Neurais Artificiais. Agentes e Sistemas Multi-Agentes. Computação Evolutiva. Aplicações de Inteligência Artificial em Educação.	60	ÁRTUS	MESTRE	SEXTA
TCC0009	TCC II Análise e desenvolvimento do projeto aprovado na disciplina TCC I. Elaboração de cronograma de execução do TCC. Articulação teórico-prática. Orientação, defesa e avaliação.	60	AURIMAR	DOUTOR	TERÇA