

EQUIPE EXECUTORA

- Valdineia Antunes Alves Ramos -
(Coordenadora do Projeto)
- Daniele de Oliveira Santana -
(Professora - Integrante)
- Carla Manuela de Oliveira Vargas -
(Monitora Voluntária)
- César de Jesus Faria -
(Bolsista Monitor)
- Virlen Crislane Conceição da Silva -
(Monitora Voluntária)

CONTATO

E-MAIL

digitatvc.incluso@gmail.com

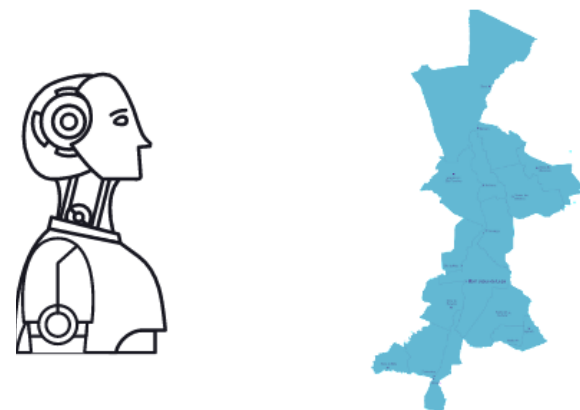
INSTAGRAM

[@inclusaotvc](https://www.instagram.com/inclusaotvc)



Inclusão Digital

Território
Velho Chico



**Inclusão Digital no Território Velho Chico:
Informática Básica e Lógica de Programação nos
anos finais do Ensino Fundamental**

PROPOSTA

Estudantes do 3º ano do Curso Técnico em Informática Integrado do IF baiano – Campus Bom Jesus da Lapa, buscam, por meio deste projeto, criar espaços e condições para a inclusão digital de estudantes de escolas públicas do Território Velho Chico (TVC).

A proposta pretende desenvolver habilidades na área da informática e agregar os aprendizados envolvendo as Tecnologias Digitais e Lógica de Programação, com o intuito de contribuir significativamente para a inserção dos discentes em práticas de letramento digital difundidas nas diferentes esferas sociais, como a escola e o mundo do trabalho.

OBJETIVOS

- Tornar possível a inclusão digital de estudantes de escolas públicas, dos anos finais do ensino Fundamental, no Território Velho Chico (TVC);
- Proporcionar acesso e conhecimentos em relação à Informática Básica como hardware, softwares, editores de texto, apresentações e internet;
- Desenvolver habilidades na área da informática de forma que as informações pesquisadas e adquiridas sejam analisadas, sintetizadas e apresentadas com criatividade nos softwares;
- Desenvolver a aprendizagem criativa da Lógica de Programação.
- Fazer o uso de linguagens visuais de programação para resolução de problemas;
- Desenvolver habilidades que contribuam para o exercício da cidadania.



O projeto será desenvolvido em formato de oficinas online, em ambiente virtual de aprendizagem

Quais serão os temas principais de nossas oficinas?

- Segurança na rede, cyberbullying, fake news e informações.
- Conceitos básicos de hardware e software; softwares editores de texto e apresentações; internet.
- Produção audiovisual: produção e edição de vídeos.
- Oficinas de Lógica de Programação Criativa com Scratch: algoritmos; conceitos básicos da programação: variáveis; estruturas condicionais e de repetição.